

**КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

**По МДК.01.02 «Прикладное программирование»**

**Тема: «»**

Выполнил студент

Толоконников Алексей Михайлович

Группа П2-18

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(Подпись)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (Дата сдачи работы)

**Королёв, 2021 г.**

Приложение-3D Tetris для компьютерных систем Windows, написанное на языке C#.

**Оглавление**

**Введение**

1. **Теоретическая часть**

**Жанр игры «Головоломка»**

**Головоломка –** игра, целью которой является решение логических задач, требующих от игрока задействования логики, стратегии.

Головоломки отличаются друг от друга сложностью или поставленной задачей. Тетрис является самой простейшей игрой этого жанра (по моему мнению).